



**WEDSTRIJDBEPALINGEN**  
voor het  
**Nederlands Kampioenschap**  
In de Vrijheid en Sharpieklasse  
en het  
**Klasse Kampioenschap**  
In de Javelinklasse  
georganiseerd door **GWV De Vrijbouter**  
onder auspiciën van het Watersportverbond  
van 13 tot en met 15 september 2024  
op de Loosdrechtse plassen

---

De notatie ' [NP]' in een regel betekent dat een boot niet tegen een andere boot mag protesteren bij het overtreden van die regel. Dit wijzigt RvW 60.1(a).

## 1. REGELS

- 1.1 Het evenement is onderworpen aan de Regels zoals gedefinieerd in de *Regels voor Wedstrijdzeilen (RvW)*.
- 1.2 In aanvulling op de aankondiging worden de volgende *Regels* gewijzigd :
  - RvW 32 zie 9.2
  - RvW A5.1 en A5.2 zie 12.3 en 16.3
  - RvW 35 zie 16.3
  - RvW A10 zie 16.3
  - RvW 62.1(a). zie 16.4

## 2\* WIJZIGINGEN IN DE WEDSTRIJDBEPALINGEN

- 2.1 Iedere wijziging van de wedstrijdbepalingen zal worden bekend gemaakt vóór 9.00 uur op de dag dat deze van kracht wordt, behalve dat iedere wijziging in het schema van de wedstrijden zal worden bekend gemaakt vóór 20.00 uur op de dag voordat deze van kracht wordt.

## 3 COMMUNICATIE MET DEELNEMERS

- 3.1 Mededelingen aan deelnemers zullen worden vermeld op het officiële mededelingenbord dat is geplaatst nabij de informatiepost in het Clubhuis.
- 3.2 Het wedstrijdbureau bevindt zich in het Clubhuis van GWV De Vrijbouter, Oud Loosdrechtseweg 137, 1231 LT, Loosdrecht.


## 4 [DP] GEDRAGSCODE

- 4.1 Deelnemers en ondersteunende personen moeten voldoen aan redelijke verzoeken van race officials.
- 4.2 Deelnemers en ondersteunende personen moeten alle uitrusting van de organiserende autoriteit met zorg, zeemanschap behandelen, in overeenstemming met alle gebruiksinstructies en zonder de functionaliteit ervan te verstoren.

## 5. SEINEN OP DE WAL

- 5.1 Seinen op de wal zullen worden getoond aan de vlaggenmast van de Starttoren.



- 5.2 Wanneer vlag OW  getoond wordt op de wal, wordt '1 minuut' vervangen door 'niet minder dan 30 minuten' in wedstrijdsein OW.

## 6 PROGRAMMA VAN WEDSTRIJDEN

### 6.1

<i>Datum</i>	<i>Startvolgorde</i>		<i>waarschuwingssein 1<sup>e</sup> Klasse</i>
13-09	Vrijheid, Sharpie, Javelin	Race 1	11:55 uur
		Race 2	z.s.m. na race 1
		Race 3	z.s.m. na race 2
14-09	Vrijheid, Sharpie, Javelin	Race 4	09:55 uur
		Race 5	z.s.m. na race 4
		Race 6	na de Lunch
		Race 7	z.s.m. na race 6
15-09	Vrijheid, Sharpie, Javelin	Race 8	09:55 uur
		Race 9	z.s.m. na race 8
		Race 10	z.s.m. na race 9

- 6.2 Eén extra wedstrijd per dag mag worden gezeild op voorwaarde dat geen klasse meer dan één wedstrijd op het schema vóór komt en de wijziging is in overeenstemming met WB 2.1 gemaakt.

- 6.3 Om boten te waarschuwen dat een wedstrijd of wedstrijdreeks spoedig zal beginnen, zal de oranje vlag van de startlijn met één geluidsein worden getoond ten minste vijf minuten voordat het waarschuwingssein wordt getoond.

- 6.4 Op de laatste geplande wedstrijddag zal geen waarschuwingssein gegeven worden na 15:00.

## 7 KLASSENVLAGGEN

- 7.1 De klassenvlaggen zijn:

Vrijheid	seinvlag V
Sharpie	seinvlag K
Javelin	seinvlag J

## 8 WEDSTRIJDGEBIED

- 8.1 Het wedstrijdgebied is de plassen 1, 2, 3, 4 en 5 van de Loosdrechtse plassen.

## 9 BANEN

- 9.1 De tekeningen in Addendum A tonen de banen en bij benadering de hoeken tussen de rakken, de volgorde waarin de merktekens moeten worden voorbijgevaren en de kant waar elk merkteken moet worden gehouden.

- 9.2 Banen zullen niet afgekort worden. Dit wijzigt RvW 32

## 10 MERKTEKENS

- 10.1 Merktekens 1, 2, 3, 4, 5 en 6 opblaasbare cilindrische boeien in de volgende kleuren:

1 en 5	Rood
2 en 4	Groen
3 en 6	Geel



**10.2** De start - en finishmerktekens zijn: zie 12.1 en 14.1.

## **11 HINDERNISSSEN**

NVT

## **12 DE START**

**12.1** De startlijn is tussen een staak met een oranje vlag op Startschip aan stuurboord zijde en een joon met oranje vlag aan bakboord zijde.

**12.2** Boten waarvoor het waarschuwingssein nog niet is gegeven moeten het startgebied vermijden, gedurende de startprocedures voor andere wedstrijden.

**12.3** Een boot die later start dan 4 minuten na zijn startsein zal de score DNS krijgen. Dit wijzigt RvW A5.1 en A5.2.

## **13 WIJZIGEN VAN HET VOLGENDE RAK VAN DE BAAN**

**13.1** Om het volgende rak van de baan te wijzigen zal het wedstrijdcomité het oorspronkelijke merkteken of de finishlijn naar een nieuwe positie verplaatsen.

## **14 DE FINISH**

**14.1** De finishlijn zal liggen tussen een staak met een blauwe vlag op het finishschip aan stuurboordzijde finishmerkteken aan bakboordzijde gezien van af de baanzijde.

## **15 STRAFSYSTEEM**

NVT

## **16 TIJDSLIMIETEN [EN STREEFTIJDEN]**

**16.1** De Tijdslijmieten voor merkteken 1, de Streeftijd voor een wedstrijd (zie RvW 35), en de Tijdslijmieten voor de finish staan in de tabel hieronder,

Merkteken 1 tijdslijmieten	Wedstrijd streeftijd		Finishtijdslijmieten
15 min	45 – 60 min		10 min

**16.2** Als geen enkele boot merkteken 1 heeft gepasseerd binnen de Tijdslijmieten, wordt de wedstrijd afgebroken.

**16.3** De Finishtijdslijmieten is de tijd voor boten om te finishen nadat de eerste boot uit zijn klasse de baan heeft gezeild en gefinisht is. Boten die niet finishen binnen de Finishtijdslijmieten en zich later niet terugtrekken, bestraft worden of verhaal krijgen, krijgen een score Tijdslijmieten verstreken (TLE) zonder verhoor. Een boot met een TLE-score zal punten krijgen voor de finishplaats één meer dan de punten gescoord door de laatste boot die finishte binnen de Finishtijdslijmieten. Dit wijzigt RvW 35, A5.1, A5.2 en A10.

**16.4** Het niet halen van de beoogde streeftijd is geen reden voor verhaal. Dit wijzigt RvW 62.1(a).

## **17 VERHOORAANVRAGEN**

**17.1** Voor iedere klasse is de protesttijdslijmieten 75 minuten nadat de laatste boot gefinisht is in die klasse in de laatste wedstrijd van de dag, of het wedstrijdcomité aangeeft dat er vandaag geen wedstrijden meer worden gevaren, welke van de twee het laatste is. De tijd zal getoond worden op het officiële mededelingen bord.

**17.2** Verhoor aanvraagformulieren zijn verkrijgbaar bij het wedstrijd bureau.



**17.3** Mededelingen zullen worden getoond binnen 30 minuten na de protesttijdlimiet om deelnemers op de hoogte te brengen van verhoren waarin zij partij zijn of zijn genoemd als getuigen. Verhoren worden in de protestkamer gehouden, die ligt op de verdieping boven het informatiekantoor, beginnend om de aangekondigde tijd.

## **18 [NP][DP] VEILIGHEIDSVOORSCHRIFTEN**

**18.1** [DP] Een boot die zich terugtrekt uit een wedstrijd moet het wedstrijdcomité bij de eerst mogelijke gelegenheid op de hoogte brengen.

## **19 VERVANGING VAN BEMANNING OF UITRUSTING**

**19.1** Vervanging van deelnemers zal niet worden toegestaan zonder voorafgaande schriftelijke goedkeuring van het protestcomité.  
De Verantwoordelijk persoon mag niet vervangen worden.

## **20 CONTROLE OP UITRUSTING EN METING**

**20.1** Een boot of uitrusting mag te allen tijde worden geïnspecteerd op naleving van de klassenregels, de aankondiging en wedstrijd bepalingen.

**20.2** [DP] een boot moet naar een aangewezen gebied gaan, als een wedstrijdofficial hem dat aangeeft.

## **21 BESCHIKBAAR GESTELDE BOTEN**

**NVT**

## **22 OFFICIËLE BOTEN**

**22.1** Officiële boten zullen herkenbaar zijn aan een witte vlag met in het groen "V6".

## **23 [DP] ONDERSTEUNENDE TEAMS**

**23.1** Teamleiders, coaches en andere ondersteunende personen moeten buiten de gebieden waar boten wedstrijdzeilen blijven, van het moment van het voorbereidingssein voor de eerste klasse totdat alle boten zijn gefinisht of zich hebben teruggetrokken of het wedstrijdcomité het sein voor uitstel, algemene terugroep of afbreken geeft.

## **24 AFVAL AFGIFTE**

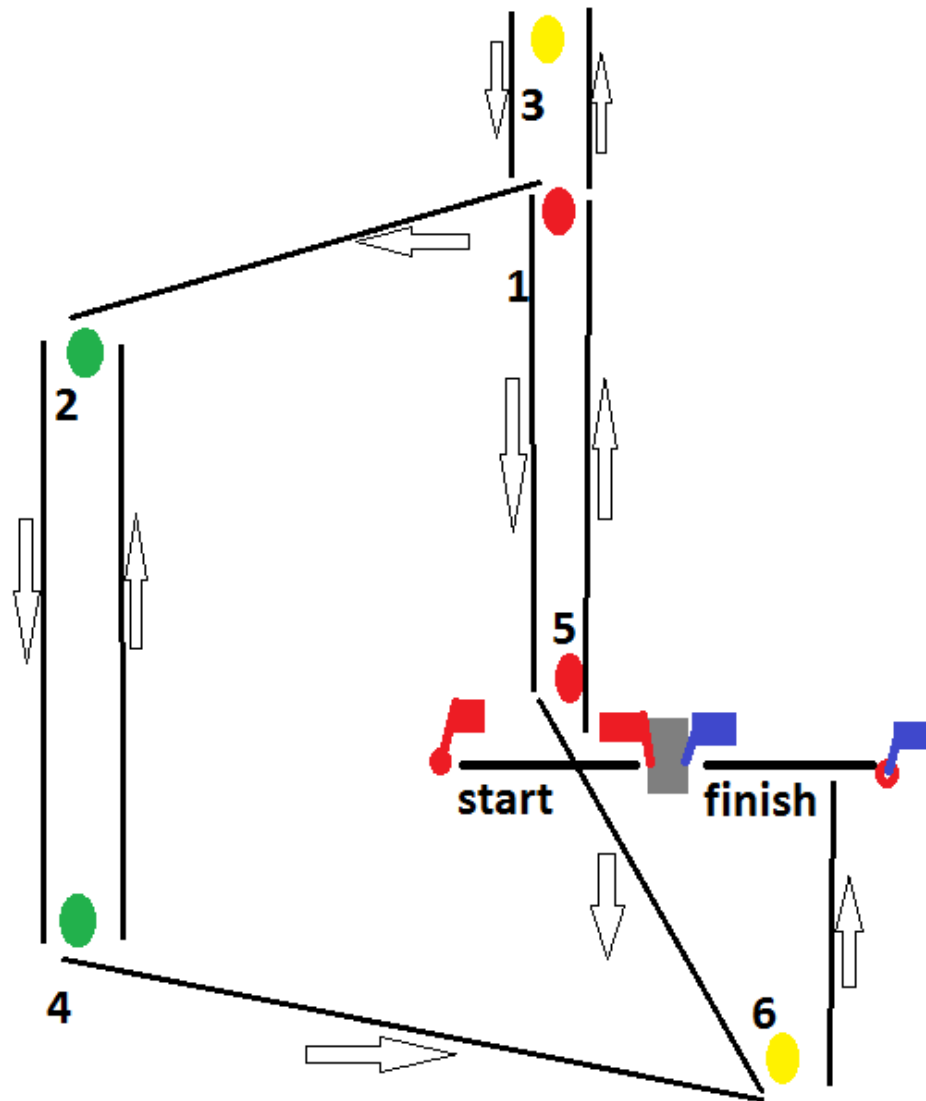
**24.1** Afval kan worden afgegeven aan officiële boten.

## **25 ORGANISATIE**

De wedstrijdleader is : Rob Beemster  
De voorzitter van het protestcomité is : Nicole de By  
De voorzitter van het technisch comité is : Wouter Boekel



## ADDENDUM A



Alle merktekens van de baan zijn over Bakboord te ronden.

Vrijheid: Start, 1, 2, 4, 2, 4, 6, finish  
Sharpie: Start, 3, 5, 3, 5, 6, finish  
Javelin: Start, 1, 2, 4, 2, 4, 6, finish